



1











Tli Hamán M.R.

PROFESOR NOEL MANUEL RUBIO GUTIÉRREZ



Prohibida la venta, reproducción total o parcial de este ejemplar, su almacenamiento en un sistema informático, su transmisión por cualquier medio electrónico, mecánico, fotocopia, registro u otros medios sin el permiso previo por escrito del titular de “TLI HAMÁN M.R.”



ÍNDICE.

PRÓLOGO_____	09
INTRODUCCIÓN_____	11
BREVE HISTORIA DE “TLI HAMÁN” _____	13
COMO JUGAR “TLI HAMÁN” _____	14

CAPÍTULO I

REGLAS Y CONTROVERSIAS REFERENTES AL SAQUE_____	15
-------------------------------------------------	----

CAPÍTULO II

REGLAS Y CONTROVERSIAS DE TOQUE DE PELOTA_____	20
------------------------------------------------	----

CAPÍTULO III

REGLA DE ORO_____	24
--------------------------	-----------

CAPÍTULO IV

REGLAS PARA JUGADORES CON DISCAPACIDAD_____	25
---------------------------------------------	----

CAPÍTULO V

REGLAS GENERALES_____	26
-----------------------	----



CAPÍTULO VI

JUECES, AUXILIARES Y PELOTEROS_____30

CAPÍTULO VII

VOCABULARIO DURANTE EL JUEGO_____32

CAPÍTULO VIII

REGLAS PARA ESTABLECER LA CANCHA_____33

CAPÍTULO IX

CARACTERÍSTICAS DE LOS INSTRUMENTOS
DEPORTIVOS_____41

CAPÍTULO X

MEMORIA FOTOGRÁFICA_____45

MISIÓN_____63

VISIÓN_____65



PRÓLOGO.

La actividad deportiva está vinculada directamente en el desarrollo de la sociedad, siendo esta la más afectada por el abandono al deporte, ya sea por falta de apoyo de las instituciones, padres o simplemente porque no han encontrado el vínculo con un deporte que propiamente cumpla sus expectativas y se adapte a las necesidades de cada integrante de la sociedad, individuos como: niños, niñas, jóvenes, adultos y adultos mayores que están en espera de que un deporte les siga el paso, un deporte que sea parte de su vida, un compañero, una forma de ser.

La sociedad esta permeada de un sinfín de estereotipos, que lejos de inspirarlos a mejorar, solo hacen que el proceso de cambio sea más difícil, deportes que por razones económicas o de estatus social y de género, hacen un abismo entre el deporte y la sociedad, pensando en ello “TLI HAMÁN” es un deporte incluyente que une hombres y mujeres a encontrarse en esta disciplina, siendo una actividad mixta que se adapta al nuevo entorno global en el que se encuentra nuestra sociedad, determinada a agrupar géneros, privada de espacios deportivos, tiempos cortos de descanso y jornadas largas de trabajo, es donde “TLI HAMÁN” se presenta como un deporte futurista que se adapta a los diferentes entornos sociales, siendo la mejor opción para que el deporte mundial evolucione.



AGRADECIMIENTOS

“TLI HAMÁN” ha evolucionado gracias a la compañía y apoyo de mi esposa Reyna Domínguez Roldan, mis hijos y grandes amigos que comparten este legado, agradezco al profesor Juan Silvino Benítez Franco, a la Reportera Catalina Martínez Duarte por confiar en “TLI HAMÁN” y tantas personas que son parte de este proyecto, me disculpo por no mencionar en este momento a todos, pero los llevo en el corazón.



INTRODUCCIÓN.

Para entender “TLI HAMÁN”, debemos comprender su historia, reglamento, normas y preceptos que rigen esta disciplina deportiva, reconociendo el panorama general y la esencia que lo enmarca, deseando que florezca como un deporte incluyente, que permita competir y enfrentarse a hombres y mujeres, con el único estandarte, “*El deporte es primero,*” estableciendo su regla de oro, **COMPETENCIA ANTES QUE GÉNERO, NO A LA DISCRIMINACIÓN**, mostrando la flexibilidad para practicar y hacer de esta actividad una forma de vida basada en la alegría del esfuerzo, el valor educativo del buen ejemplo, la responsabilidad social y el respeto por los principios éticos fundamentales universales, siendo “TLI HAMÁN” el deporte que se adapta a ti, armonizando cuerpo y mente.

TLI HAMÁN está comprometido con el deporte al servicio del desarrollo armónico del ser humano, fomentando la unión familiar y la integración pacífica de la sociedad.





BREVE HISTORIA DE “TLI HAMÁN”

“TLI HAMÁN” se remonta a 1979 en la sierra Tepehua del estado de Hidalgo, México; cuando el profesor “NOEL MANUEL RUBIO GUTIERREZ” creador de esta disciplina, iniciaba su carrera frente a grupo como docente, en un esfuerzo por asociar el deporte con la cultura y la educación, surgió la idea de un juego que se pudiera practicar en áreas pequeñas, ya que, las características geográficas y suelo accidentado no permitían desarrollar más actividades deportivas; la idea fue integrar a la población, venciendo estigmas de género y la discriminación, reencontrar al deporte con la sociedad, así nace “TLI HAMÁN”.

Fue hasta el año 2010 que “TLI HAMÁN” se materializa y toma forma en el municipio de Tulancingo, Hidalgo, México., oficialmente su Primer Torneo Inter-Escolar tuvo lugar en la Escuela Secundaria Técnica 56 de la colonia El Paraíso el 2 de diciembre de 2013, tras intensas clases impartidas por su creador y una gran respuesta entre los estudiantes, se populariza por los habitantes de la demarcación con cursos permanentes y de verano.

ETIMOLOGÍA

El nombre que adquiere esta disciplina proviene de la palabra mexicana <<“TLI HAMÁN”>>, nacida en el corazón de la lengua Tepehua que significa <<el juego o el Jugete>>



COMO JUGAR “TLI HAMÁN”

“TLI HAMÁN” se puede clasificar como un deporte de red y de pelota que se juega con una cuchara deportiva, practicado en una cancha rectangular, delimitada por líneas rectas y dividida por una red que separa dos campos. El juego se puede disputar entre dos jugadores (individual), dos parejas (doble) el cual puede ser de manera mixta hombre y mujer (*Cap. III; Pág.24; regla de oro*).

Consiste en lanzar una pelota, golpeándola con una cuchara deportiva, para conseguir moverla de un campo a otro, sorteando la red para que rebote dentro del área interna de juego del adversario, con la finalidad que no la pueda contestar, siendo así como se genera un punto.



CAPÍTULO I

REGLAS Y CONTROVERSIAS REFERENTES AL SAQUE

El saque es el movimiento más importante de “TLI HAMÁN”, así da inicio el encuentro.

En este capítulo encontrarás las instrucciones, así como referencias que ilustrarán la manera correcta de realizar el saque, las reglas y controversias que se generan durante su ejecución.



3. El saque al inicio del partido se disputa con un juego al azar (lanzar una moneda).
4. Durante el saque, los jugadores solo cuentan con 10 segundos después de la indicación del juez para ejecutarlo, en caso de exceder el tiempo establecido se declarará cambio de saque y punto en contra.
5. Los jugadores, no podrán iniciar un partido oficial o ejecutar un saque hasta que el Juez Titular lo indique, en caso omiso se invalidará el punto a favor o en contra que de dicha jugada se genere; se reanudará el juego, cediendo el saque al adversario.
6. Solo existe una oportunidad para realizar el saque, si el jugador falla es punto en contra, cediendo el saque al adversario; durante la ejecución del saque un jugador podría abanicar la cuchara deportiva sin lograr golpear la pelota, esta última acción no es considerada un mal saque puesto que el jugador no ha tocado la pelota dándole la posibilidad de conservar el turno, en dado caso se aplicará la regla 4 página 17 del presente capítulo.
7. Durante la ejecución del saque o cualquier acción que represente ataque o defensa de cualquiera de los adversarios, la pelota deberá pasar sobre la red y/o postes sin excepción.
8. El saque deberá realizarse en todo momento en la zona designada (zona de saque) y no podrá invadir el jugador la zona interna de juego, ni rebasar las líneas divisoras de dicha zona o exceder los 9 metros que esta zona contempla (Cap. VIII; Figura 8; Pág.39) en caso omiso, se declara cambio de saque y punto en contra.



9. La pelota deberá flotar, botar o estar en movimiento justo antes de la ejecución del saque o cualquier acción que represente ataque o defensa durante el juego.
10. Durante el saque, en estricto apego al reglamento, se considera falta, la invasión de la zona interna de juego, definida como la acción donde el jugador junto a la línea divisora de la zona de saque a la zona interna de juego, en caso omiso se determinará por el Juez Titular o Auxiliares cambio de saque y punto en contra, ya que, el saque no puede ser repetido (Regla 6; Pág.17), sin perder de vista que durante el saque el jugador puede invadir la zona externa juego.
11. Durante la ejecución del saque, el jugador deberá adoptar una posición en cualquiera de las subdivisiones, en caso contrario se declarará punto en contra y cambio de saque.

Nota: Es responsabilidad del Juez Titular y auxiliares dar fe de la adecuada posición de los jugadores durante el saque, ante el desacato de las recomendaciones, se ejecutará cabalmente la presente regla.

12. Durante la ejecución del saque la pelota no puede rosar o tocar la red; de ser así se considera falta al reglamento, punto en contra, cediendo el saque al adversario.
13. Para la categoría Infantil y juvenil. (Cap. V; Regla 6; Pág.27) el saque podrá realizarse de manera lineal o diagonal, es decir la única condición es que la pelota cruce de manera directa, sin rosar la red ni los postes y entre en la zona interna del adversario.



14. El saque, dado el caso de juegos de pareja o mixtos, deberá alternarse, es decir, por ningún motivo podrá realizarlo un jugador dos veces seguidas, ante el desacato de la presente regla, se determinará cambio de saque, cediéndoselo al adversario.
15. ¿Durante el juego, el saque lo realiza quien hace el punto o gana parcial?
16. En encuentros individuales, mixtos o de pareja, durante el saque, el adversario puede asumir la posición que más convenga a su estrategia, pudiendo posicionarse en cualquiera de las áreas de juego.



CAPÍTULO II

REGLAS Y CONTROVERSAS DE TOQUE DE PELOTA.

En el presente CAPÍTULO encontrarás los detalles que ilustrarán la manera correcta de contestar y golpear la pelota con la cuchara deportiva, cuántos golpes se permiten, cuántos botes puede realizar la pelota antes de ser golpeada, las obligaciones y derechos que los adversarios tienen cuando contestan una jugada.



1. Un jugador puede contestar con un máximo de dos golpes, teniendo la opción de dar un pase a su compañero, sin perder de vista que la suma de todos los golpes no podrá exceder los dos que la presente regla estipula para contestar.



2. Los jugadores podrán contestar a un ataque o jugada siempre y cuando la pelota este botando o se encuentre en movimiento, incluyendo cuando la pelota rueda a nivel del piso.
3. En ningún caso la cuchara deportiva podrá tocar el piso, red o postes durante el juego, de hacerlo se declarará por el Juez Titular punto en contra y cambio de saque.
4. Durante una jugada la cuchara deportiva y el cuerpo del jugador no pueden invadir la zona interna del adversario (Cap. VIII; Figura 8; Pág.39) a menos que por la inercia, el jugador después del golpe invada la zona interna del adversario.
5. El jugador en ningún caso podrá tocar la pelota con algún otro artículo y/o parte del cuerpo durante el juego, si sucede se declarará punto en contra y cambio de saque.
6. Durante el juego, incluyendo al saque, la pelota puede ser golpeada con cualquier parte de la cuchara deportiva (zona cóncava o convexa, etc.).
7. Si la pelota durante el juego, excluyendo al saque, llegara a tocar la red y/o postes; pero lograra pasar al área interna del adversario, se declarará punto neutro (punto para nadie) y cambio de saque, cediéndoselo al adversario.
8. La pelota podrá ser golpeada antes que toque cualquiera de las zonas de cancha, teniendo la oportunidad de golpearla de manera directa, así mismo podrá botar las veces que convenga a la estrategia del jugador, recordando en todo momento que mientras la pelota este en movimiento y/o bote, puede ser golpeada (Regla 2; Pág.21).



9. La cuchara no podrá sostener la pelota, ya que, el instrumento deportivo tiene la función de golpear la pelota no sostenerla, *excluyendo el acarreo de pelota (Regla 10; Pág.22)*, en caso omiso se declarará punto en contra y cambio de saque.
10. Se le llama acarreo de pelota al movimiento que se genera durante una jugada, cuando el jugador recibe la pelota con la cuchara deportiva sin golpearla, si no, trasladándola con el movimiento o inercia de la pelota hacia otra posición y/o regresándola al oponente es permitido, siempre y cuando la cuchara y pelota se encuentren en moviendo.
11. Con la finalidad de responder un ataque, la pelota puede ser rebotada en la propia zona interna de juego, siempre y cuando esta termine en la zona interna de juego del adversario (Cap. VIII, Regla 3, Pág.34 y Figura 8 Pág.39).
12. Si alguna estructura u objeto ajeno a la cancha obstruyera la trayectoria de la pelota durante una jugada o saque, el Juez Titular o Auxiliar deberán ceder el saque al afectado y/o dado el caso anular el punto que pudiera haberse generado.
13. Si durante el juego uno de los adversarios llegara a sus dos toques y con el último la pelota lograra pasar a la zona interna del adversario; pero el efecto de pelota la regresara a su propia zona interna de juego, tendrá derecho a dos golpes más.
14. Si al contestar una jugada o hacer un saque, la trayectoria llevara la pelota a alguna de las líneas divisoras de las zonas de juego del oponente, se considera punto a favor.



15. Durante una jugada y/o saque la pelota no puede botar en la zona externa, si no antes botó en la zona interna de juego, recuerda que si la pelota sale hasta la zona externa de juego podrás ir por ella y regresarla a tu propia zona de juego y con el segundo golpe pasarla al área del oponente, no pierdas de vista que una vez que golpees la pelota en la zona externa de juego ya no podrá seguir botando en dicha zona.
16. Si al contestar una jugada, ésta golpeará la red y no lograra pasar a la zona interna del adversario, aunque dicha pelota siga botando, no será posible continuar la jugada, se declarara punto para el adversario y cambio de saque.
17. Si durante una jugada, excluyendo al saque, la pelota es golpeada y con ese primer golpe no lograra pasar a el área del adversario corriendo riesgo de caer en la propia zona externa de juego, el jugador podrá con el segundo golpe antes de que la pelota caiga en la zona externa golpearla y enviarla a la zona interna del adversario.
18. Los jugadores deben de impedir que la pelota deje de moverse o botar (Regla 2; Pág.21) pues la cuchara deportiva no puede tocar la superficie de la cancha, si esto sucediera se considera punto para el adversario.
19. El jugador debe impedir que la pelota bote más allá de la zona externa de juego (Cap. VIII; Figura 8; Pág.39).
20. Todas las reglas y controversias anteriores generan un punto, dada las circunstancias, a favor o en contra.



CAPÍTULO III

REGLA DE ORO “TLI HAMÁN”

En el presente capítulo se describe la esencia de “TLI HAMÁN”, resaltando la equidad de género, donde la regla de oro manifiesta que hombres y mujeres podrán competir entre sí y se garantiza la no discriminación.

1. Durante un torneo, encuentro oficial, amistoso, entrenamientos o cualquier actividad de “TLI HAMÁN”, es derecho de los jugadores, así como obligación de los entrenadores, jueces y auxiliares, dar fe de la equidad de género, a petición de los jugadores o cualquier interesado interno o externo, donde se podrá establecer como adversarios a un hombre y una mujer para competir entre sí, en cualquier categoría, durante cualquier evento de “TLI HAMÁN”.

Así mismo el disfrute de los derechos y libertades en cualquier encuentro de TLI HAMÁN, debe garantizarse sin ningún tipo de discriminación, ya sea por raza, color, sexo, orientación sexual, idioma, religión, opiniones políticas o de otra índole, origen nacional o social, riqueza, nacimiento u otra condición.

COMPETENCIA ANTES QUE GÉNERO



NO A LA DISCRIMINACIÓN.



CAPÍTULO IV

REGLAS PARA JUGADORES CON DISCAPACIDAD

A continuación, se describe los derechos y obligaciones de los jugadores con discapacidad.

1. Los jugadores individuales o de pareja con Discapacidad deberán apegarse cabalmente al presente reglamento como cualquier jugador.
2. Los jugadores con Discapacidad tienen los mismos derechos y obligaciones que cualquier jugador de TLI HAMÁN.
3. Los encuentros de los jugadores con Discapacidad se clasificarán de acuerdo a su condición, con la finalidad que se garantice la igualdad de condiciones durante la competencia y/o encuentro.
4. Las categorías para los jugadores con discapacidad se clasifican de la siguiente manera:
 - INFANTIL: 8 años a 11 años.
 - JUVENIL: 12 años a 15 años.
 - LIBRE: 16 años a 49 años.
 - VETERANOS: 50 años y más.

En todas las categorías, ganará el encuentro, el que gane dos de tres parciales a 10 puntos.

A petición de los participantes, los jugadores con discapacidad podrán jugar de acuerdo a su categoría a los mismos parciales y puntos establecidos en el presente reglamento para cualquier jugador, con previa notificación a la dirección general de TLI HAMÁN y respetando la convocatoria establecida.



CAPÍTULO V

REGLAS GENERALES.

En este capítulo encontraras aquellas reglas que se consideran secundarias, debido a que no se encuentran dentro de un capítulo en específico, hacen referencia a la vestimenta, categorías, comportamiento de los jugadores, etc.

1. El encuentro de “TLI HAMÁN” se juega con los instrumentos deportivos reglamentarios estipulados por el presente reglamento.
2. Para el encuentro de “TLI HAMÁN” los jugadores podrán elegir cualquiera de las dos medidas reglamentarias de cucharas deportivas, estándar y/o larga (Cap. IX; Figura 9 y 10; Pág.42.) para ser utilizada en un encuentro de “TLI HAMÁN”. Válido para cualquiera de las categorías.
3. El triunfo del encuentro de “TLI HAMÁN” lo gana el participante que acumula más parciales ganados, de acuerdo a cada categoría.
4. La vestimenta deportiva es obligatoria para los jugadores de “TLI HAMÁN”:
 - En hombre pants, short, licra o bermuda, camisola deportiva, calceta deportiva y zapato deportivo.
 - Para mujeres pants, short, licra, faldas deportivas, camisola deportiva, calceta deportiva y zapato deportivo.



5. El encuentro de “TLI HAMÁN” se puede jugar de manera individual o en parejas, pueden ser mixtas (hombre y mujer) en cualquiera de sus categorías (*Cap. III; Pág.24; regla de oro*).

6. En “TLI HAMÁN” se consideran las siguientes categorías:

- INFANTIL: 8 años a 11 años.
- JUVENIL: 12 años a 15 años.
- LIBRE: 16 años a 49 años.
- VETERANOS: 50 años y más.

7. “TLI HAMÁN” se juega a parciales de acuerdo a la categoría:

- INFANTIL: Un máximo de tres parciales, de 10 puntos cada uno.

El que gane dos de tres parciales, gana el partido.

- JUVENIL: Un máximo de tres parciales, de 15 puntos cada uno.

El que gane dos de tres parciales, gana el partido.

- LIBRE: Un máximo de cinco parciales, de 20 puntos cada uno.

El que gane tres de cinco parciales, gana el partido.

- VETERANOS: Un máximo de tres parciales de 20 puntos cada uno.

El que gane dos de tres parciales, gana el partido.



8. Un juego oficial de “TLI HAMÁN”, se recomienda celebrarlo con al menos dos pelotas y una cuchara deportiva extra por jugador. El juego no se podrá interrumpir por falta de pelotas e instrumentos deportivos.
9. Durante el encuentro de “TLI HAMÁN” los participantes si así lo desean, podrán tomarse un **Minuto Técnico** por equipo dentro de cada parcial para hidratarse, estructurar estrategias, etc. Solo se podrá hacer uso de esta regla una sola vez por parcial, en el caso de juegos mixtos o de pareja el beneficio es para ambos jugadores y aplica para todas las categorías.
10. Durante el encuentro de “TLI HAMÁN” los jugadores no podrán adoptar una actitud agresiva y anti deportiva que culmine en golpear, romper o maltratar los instrumentos deportivos e instalaciones. En caso omiso se determinarán sanciones que pueden ir desde la suspensión de un juego hasta la total descalificación por la organización “TLI HAMÁN” (sin poder jugar más en encuentros oficiales).
11. Si durante el juego de “TLI HAMÁN”, alguno de los participantes requiriera atención médica, se podrá suspender el juego por unos minutos, dejando a consideración del JUEZ TITULAR si se reanuda el juego o el jugador pierde por default.
12. Si alguno de los jugadores abandonara el encuentro de “TLI HAMÁN”, se determinará por el juez titular la descalificación, dando el triunfo al adversario.



13. En juegos mixtos no podrá haber cambio de jugadores (relevos). Los jugadores que iniciaron deberán terminar el encuentro.
14. Es irrefutable y obligatorio conceder tres minutos de descanso entre parcial y parcial, a petición de los jugadores se podrá extender dos minutos más, en el entendido que solo podrá gozar de este beneficio una sola ocasión por partido y por equipo.
15. Después de terminado un parcial, los jugadores tanto individuales como mixtos en todas las categorías deberán cambiar de cancha.
16. Al terminar el encuentro de “TLI HAMÁN” los jugadores deberán darse la mano con la finalidad de conservar el espíritu deportivo.



CAPÍTULO VI

DE JUECES, AUXILIARES Y PELOTEROS.

El actual capítulo manifiesta la manera adecuada de nombrar a los diferentes actores que integran un encuentro de “TLI HAMÁN”, sus funciones, así como derechos y obligaciones.

1. Se le llama JUEZ TITULAR al individuo que celebra el juego de “TLI HAMÁN”, da legalidad al encuentro deportivo, toma las decisiones y resuelve las controversias en un juego.
2. Se le llama JUEZ AUXILIAR al individuo que durante el juego de “TLI HAMÁN”, sirve como observador de probables faltas al reglamento que el JUEZ TITULAR no pueda por su posición determinar.
3. El JUEZ AUXILIAR tiene la facultad de marcar faltas al reglamento levantando un banderín que significará “falta”, permitiendo al JUEZ TITULAR expresar la omisión de manera verbal, así como la sanción si fuese necesario, sin perder de vista que la última palabra la tiene el JUEZ TITULAR y esta acción es posible para dar continuidad, legitimidad y seguimiento al juego cabalmente.
4. Durante un encuentro de “TLI HAMÁN” se recomienda al JUEZ TITULAR manifestar sus determinaciones, faltas o sugerencias con el previo aviso del sonido de un silbato, siendo la única intención que los jugadores identifiquen cualquier anuncio del JUEZ TITULAR.



5. Es obligatorio para el Juez Titular ser identificado con una banda que portará en el brazo izquierdo, recomendando el color dorado.
6. Se le llama pelotero, al individuo que durante el encuentro de “TLI HAMÁN” tiene la función de recuperar las pelotas que excedan a la zona externa de juego y devolverlas a los jugadores.
7. Un juego oficial, se recomienda celebrarlo con un JUEZ, tres AUXILIARES y dos peloteros.
8. En el caso de contar con un JUEZ TITULAR y tres JUECES AUXILIARES durante el encuentro de “TLI HAMÁN”, el JUEZ y los AUXILIARES, deberán adoptar una posición y distribución a los lados de la cancha, que les permita tener la adecuada visión de las jugadas, sin que la posición interfiera con el juego.
9. Durante un juego oficial no se podrá prescindir de al menos un JUEZ para celebrar el encuentro de “TLI HAMÁN”, en el caso de encuentros amistosos o de preparación podrían ser los mismos jugadores los jueces a fin de fomentar la **HONESTIDAD**.
10. Durante una controversia el JUEZ TITULAR y los JUECES AUXILIARES podrán tomarse unos segundos para resolver alguna decisión que derivada de las jugadas se presente y contra ponga sus juicios, ya que, solo el JUEZ TITULAR podrá tomar la última decisión.



CAPÍTULO VII

VOCABULARIO DURANTE EL JUEGO

Las siguientes reglas tienen la finalidad de regular aspectos como, la manera de referirse a todos los actores que hacen posible un encuentro de “TLI HAMÁN”, adversarios, jueces, auxiliares, peloteros y la manera correcta de expresarse, así como el vocabulario que los integrantes deberán adoptar con la finalidad que se desarrolle un clima de cordialidad y espíritu deportivo.

1. Los jugadores deberán adoptar un vocabulario adecuado durante el juego, así como observadores de la competencia, respetando al público, adversarios y jueces en todo momento, de no hacerlo los jueces podrán sancionar con cambio de saque y si es necesario la suspensión del juego, culminando en la descalificación de los que falten al reglamento, dando el triunfo al adversario.
2. Se le llama adversario a los individuos que disputan el juego.
3. Deberá nombrarse cambio de saque, cuando el juez ceda el saque al adversario por alguna omisión o determinación del reglamento.
4. Se deberá nombrar parcial o parciales a los lapsos de tiempo en los que los jugadores disputan un juego.
5. El instrumento con el cual se juega “TLI HAMÁN”, se denomina cuchara deportiva y/o instrumento deportivo (inventado para este deporte).
6. Se le llama punto a favor o en contra al crédito que se le da a un jugador como producto de una jugada.



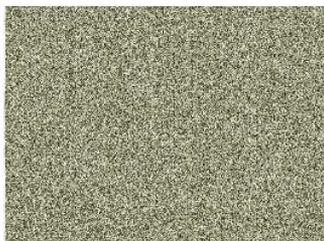
CAPITULO VIII

REGLAS PARA ESTABLECER LA CANCHA.

A continuación, enumeramos las reglas y parámetros que detallan la manera adecuada de establecer la cancha para jugar “TLI HAMÁN” (diámetro de cancha, zonas de juego, altura de la red, materiales de construcción, etc.) así como el peso y dimensiones de los instrumentos que son utilizados para jugar (cuchara deportiva, pelota, red, postes, etc.).

1. La cancha de “TLI HAMÁN” deberá instalarse en una superficie plana, sobre materiales como cemento, arcilla, césped y/o algún otro material sintético o natural que permita el adecuado bote de pelota.

LOS TIPOS DE SUPERFICIES



CEMENTO



ARCILLA COMPACTADA



MATERIALES SINTETICOS

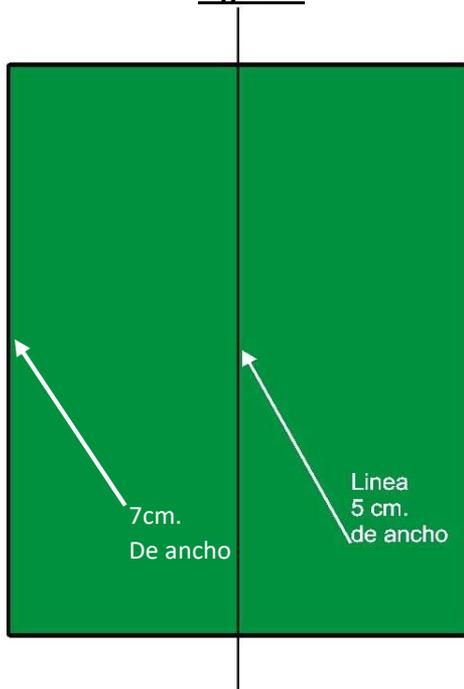


CÉSPED



2. Las líneas divisoras de la cancha de “TLI HAMÁN” que cubren el perímetro de las zonas, deberán tener un ancho de 7 centímetros, a diferencia de la línea que pasa justo por el centro de las zonas internas de juego, que debe tener una medida de 5 centímetros de ancho.

Figura 2



3. La cancha de “TLI HAMÁN” se compone de tres zonas (figura 8; Pág.39).
- **Zona de Saque.** 50cm de ancho x 9m de largo.
 - **Zona Interna.** 15 metros de largo x 9m de ancho.
 - **Zona Externa.** Se recomienda como máximo 28 metros de largo por 15 metros de ancho circundantes a la zona interna de juego, dicha zona podrá tener como mínimo 20 metros de largo por 13 metros de ancho. (figura 8, página 39).



4. La cancha de “TLI HAMÁN” está dividida al centro por una red de 50 cm de alto por 10m de largo que excede las líneas de la zona interna de juego, fijada por 2 o 3 postes, como se muestra en la figura 3 y 4 de la pág. 36.

Es importante mencionar que se puede prescindir del poste que se ubica al centro de la cancha, ya que, su única función es evitar que la red cuelgue y mantenga los 50 centímetros de alto. Al solo utilizar dos postes para sostener la red, se recomienda utilizar tensores en ambos postes y así garantizar que la red no cuelgue y mantenga los parámetros establecidos en el presente reglamento, para lo cual se recomienda utilizar cable de acero con un tensor que se unirá al poste, el cual se enganchará a una armella con taquete, que se ubicará a 45cm aproximadamente del poste. (Figura 4 de la Pág.36).



50 cm de Cable
de acero de 1/8



Tensor de zinc
Gancho-Argolla
3/16 o 1/4



Armella con
Taquete 3/16

Si bien la red mide 10m el diámetro de los postes tiene un excedente de 5 cm cada uno, dando un total de 10.10 m siendo esto permitido dependiendo el material de construcción del poste (Regla 6; Pág. 37) bajo ninguna circunstancia la red puede rebasar los 10m y deberá estar ubicada a nivel del suelo.

La red de TLI HAMÁN podrá ser construida de cualquier material sintético o natural, siempre y cuando resista los golpes de la pelota y la tensión que ejerzan los postes que la sostienen, así como el tejido de la red puede ser diseñado con cualquier figura con un diámetro menor al de la pelota que impida sea traspasada.



5. La red que divide la cancha de “TLI HAMÁN” debe estar sostenida por dos o máximo tres postes (Figura 3 y 4 Pág.36) de 62 centímetros de alto con una estructura recta y de un material resistente a la tensión de la red (sintético, metal, madera) los postes deben ubicarse en los extremos y ser fijados a 55cm. de la zona interna de juego de tal manera que queden enterrados a los lados y al centro de la cancha dado el caso (Figura 5, 6 y 7 pág. 38).

6. El poste que sostiene la red de “TLI HAMÁN” se recomienda sea metálico y tenga forma cilíndrica con un diámetro como mínimo de 5 centímetros y máximo 8 centímetros, el poste deberá tener de manera obligatoria 62 centímetros de alto (figura 5 y 6; pág. 38), tolerando cualquier otra forma o material que cumpla con la función, sin alterar parcial o totalmente las medidas y función para lo que fue diseñado el poste, así mismo deberá contar con algún accesorio (argollas, ganchos, etc.) para sostener la red, uno de sus lados deberá tener una estructura más delgada para ser enterrada (en el caso de postes fijos).
Las canchas que tengan redes sostenidas con dos postes, éstos deberán tener una argolla adicional para enganchar los tensores que mantienen erguido el poste y tensan la red (Figura 5 y 6 pág.38).
En el caso de no querer perforar la cancha, la estructura inferior más delgada para mantener el poste vertical puede ser reemplazada por algún otro artefacto (pesas, estructuras removibles, etc.) siempre y cuando dicha modificación tenga la finalidad de mantener el poste erguido, sin modificar parcial y totalmente la altura del poste, dimensiones o cualquier otro cambio que salga de los parámetros que estipula el presente reglamento.



FIGURA 5
Diseño para tensar red con tres postes

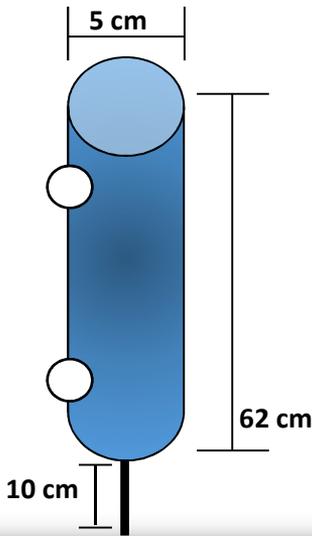


FIGURA 6
Diseño para tensar red con dos postes

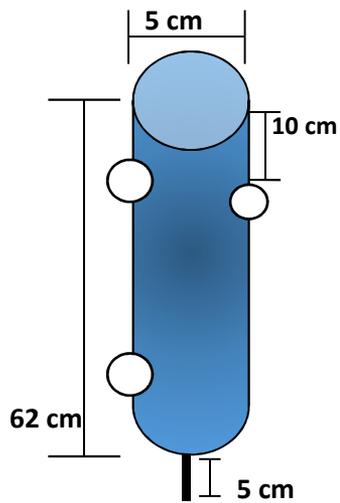
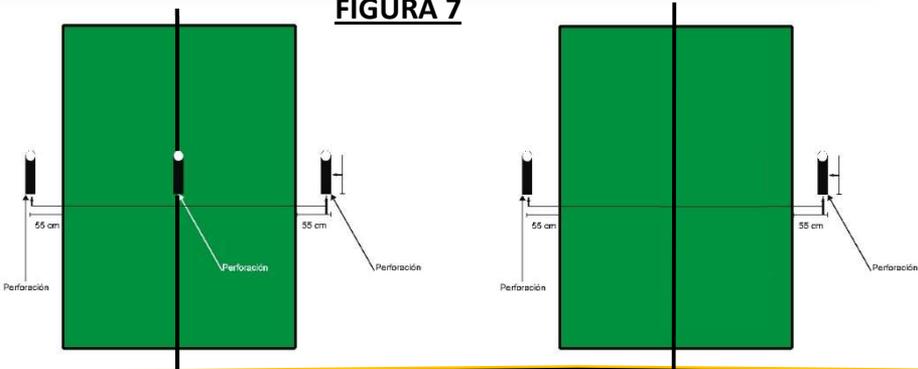


FIGURA 7



7. La instalación de la cancha de “TLI HAMÁN” deberá respetar las reglas establecidas en el presente capítulo sin alterar parcial o totalmente las medidas y determinaciones establecidas en el reglamento.



CAPITULO IX

CARACTERÍSTICAS DE LOS INSTRUMENTOS DEPORTIVOS.

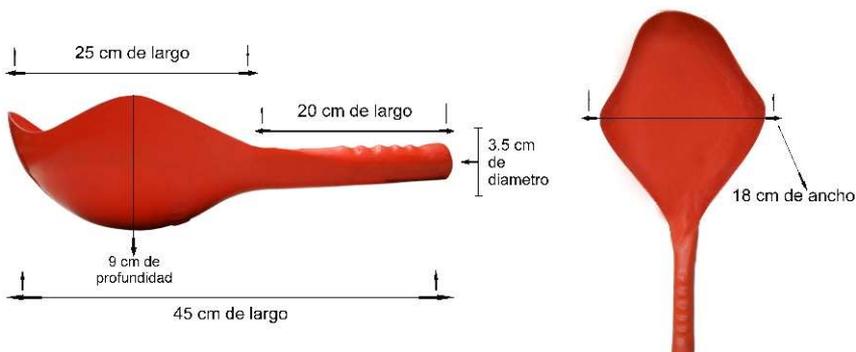
“CUCHARAS DEPORTIVAS”

La cuchara deportiva es el instrumento que se utiliza para jugar “TLI HAMÁN”. Solo existen dos medidas de cucharas deportivas con el mismo diseño. La cuchara deportiva se encuentra protegida por el Instituto Mexicano de la Propiedad Industrial.



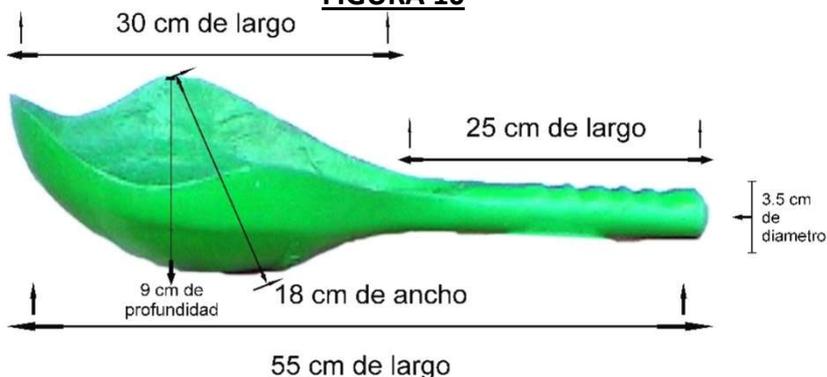
CUCHARA ESTÁNDAR (figura 9; Pág.42.) es un instrumento deportivo caracterizado por un mango de agarre (20cm. De largo x 3.5cm de diámetro) unido a una parte cóncava (25cm de largo, 18 cm de ancho y 9cm de profundidad.) destinada para el golpe de pelota.

FIGURA 9



CUCHARA LARGA (figura 10; página 42.) caracterizado por un mango de agarre (30cm de largo x 3.5cm de diámetro) unido a una parte cóncava (25cm de largo, 18cm de ancho y 9cm de profundidad).

FIGURA 10



Las cucharas deportivas pueden ser utilizadas en todas las categorías, los jugadores podrán elegir la que más convenga a su estrategia.

La cuchara deportiva de TLI HAMÁN solo puede ser fabricada por TLI HAMÁN MR. o con la autorización por escrito de TLI HAMÁN MR.



PELOTA “TLI HAMÁN”

La PELOTA “TLI HAMÁN” (figura 11) tiene un diámetro entre 63.5 y 73 milímetros con un peso de entre 56.0 y 59.4 gramos (en ningún caso podrá ser mayor o menor a los parámetros establecidos en el presente reglamento), teniendo como característica principal la textura que recubre a dicha pelota, ya que es la que genera el adecuado bote de pelota.

FIGURA 11



CAPITULO X

MEMORIA FOTOGRÁFICA



Profesor Noel M. Rubio Gutiérrez.

(Figura Representativa "TLI HAMÁN" Inaugurada 02/dic/2013 en la Esc. Sec. Tec. 56.
Tulancingo Hgo. Foto tomada en septiembre 2018.)



Colonia el Paraíso. Tulancingo; Hgo. 2011



Colonia el Paraíso. Tulancingo; Hgo. 2011



**Entrenamiento, Esc. Secundaria. Tec. 56.
Tulancingo Hgo. 2013**



**Entrenamiento, Esc. Secundaria. Tec. 56.
Tulancingo Hgo. 2013**



**Entrenamiento, Esc. Secundaria. Tec. 56.
Tulancingo Hgo. 2013**



**Apertura del primer torneo “TLI HAMÁN” Esc.
Secundaria. Tec. 56. Tulancingo Hgo. 2013**



Indicaciones durante el primer Torneo " TLI HAMÁN" _ Esc. Sec. Tec. 56. 2013



**Mesa de Premiación, Primer Torneo Esc. Sec.
Tec 56. 2013.**



**Reconocimientos entregados en Sec. Tec. 56.
2014.**



**“TLI HAMÁN “participa en Desfile 20/11/2018
en calles de Tulancingo Hidalgo.**





**Curso de Tli Hamán, Telesecundaria 449;
Tulancingo Hgo. 2019.**



Curso de verano. Colonia la cañada 2019.









Curso de verano Col. El Paraíso, Tulancingo Hidalgo 2019.







Curso de verano colonia Ahuehuetitla 2019.





" TLI HAMÁN" participa en Desfile 20/11/2019 en calles de Tulancingo Hidalgo.







MISIÓN.

Por medio de " TLI HAMÁN" promover y disfrutar la actividad física, cuidando la salud del cuerpo y mente, así como prevenir y combatir la obesidad practicando "TLI HAMÁN", fomentando a su vez la integración familiar, social y la no discriminación.





VISIÓN.

Por medio de la práctica de "TLI HAMÁN" se desarrollen personas saludables física y mentalmente, llegando a ser una sociedad mundial cada día mejor, inspirada en la práctica deportiva y no discriminación, donde " TLI HAMÁN" permita ver el desarrollo personal de manera bio-psico-social.





PRIMERA EDICIÓN

Este ejemplar se terminó de imprimir en el año 2022, en
Tulancingo de Bravo Hidalgo México por “Tli haman” M.R.

Edición impresa y digital por:

Lic. ~~J. Crithian Rubio Ortega~~

tlihamanoel@gmail.com

 775 75 11 904 

